

TouchIt3D

dotykové 3D modely
s uživatelským rozhraním



Vědeckotechnický
park

Univerzita Palackého
v Olomouci

TouchIt3D

dotykové 3D modely

TouchIt3D představuje systém pro přenos signálu z 3D dotykové plochy na detektor registrující elektrické impulsy, kterým může být například tablet, notebook, mobilní telefon s kapacitním displejem či podobné zařízení s procesorem. Díky softwarové aplikaci následně provádí zařízení předdefinované akce. Může se jednat o spuštění zvukové, vizuální, dotykové (vibrace), nebo podobné odezvy. Akci může provést buď přímo zařízení obsahující detektor, případně lze zařízení připojit vodič, či při použití detektoru i bezdrátově. Toto unikátní spojení přináší zcela nové možnosti pro vývoj ovládacích prvků, uživatelských rozhraní a dalších aplikací, kde je vhodné nebo účelné využívat třetí rozměr. Výsledné modely je možné individuálně přizpůsobit dle konkrétních požadavků zákazníků.



Klíčové výhody

- nízké náklady
- jednoduchá aplikace
- téměř žádná tvarová omezení
- individuální přizpůsobitelnost dle konkrétních požadavků
- multiplatformnost

Potenciální aplikace

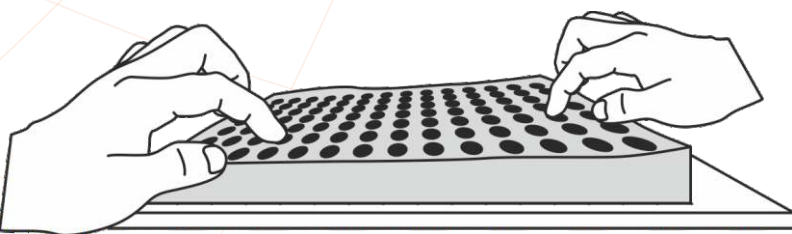
- interaktivní 3D modely
- tyflomapy
- výukové pomůcky
- ovládací prvky
- průmyslové aplikace
- 3D uživatelské rozhraní

Původce

- Jan Brus

Patentová ochrana

- česká přihláška vynálezu
- evropská patentová přihláška



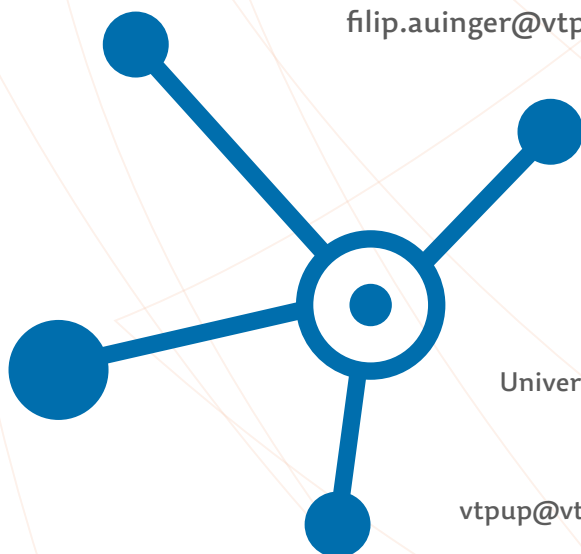


Univerzita Palackého
v Olomouci

Kontakt

Obchodní oddělení

Ing. Filip Auinger
+420 734 265 043
filip.auinger@vtpup.cz



Vědeckotechnický park
Univerzita Palackého v Olomouci
Šlechtitelů 21
783 71 Olomouc

vtpup@vtpup.cz | +420 585 631 420
www.vtpup.cz

produkt byl vytvořen v

produkt byl vytvořen
s finanční podporou



katedra
geoinformatiky

T A
Č R

www.touch-it-3d.com